



Regulamin Opolskiej Superligi Amatorów

Organizator: KU AZS Politechniki Opolskiej

Miejsce rozgrywek: Hala Sportowa Wydziału Wychowania Fizycznego i Fizjoterapii Politechniki Opolskiej przy ul. Prószkowskiej 76 bud. 9b/39

Cel imprezy: Popularyzacja piłki nożnej, umożliwienie atrakcyjnej formy aktywnego wypoczynku i sportowej rywalizacji wszystkim członkom AZS.

1. **Termin:** Mecze rozgrywane będą w Środy i Czwartki.
2. **Obowiązki organizatora zawodów.**
 - 2.1. Opracowanie terminarza rozgrywek;
 - 2.2. Weryfikacja wyników spotkań;
 - 2.3. Rozpatrzenie protestów zgłoszonych przez poszczególne zespoły;
 - 2.4. Zapewnienie obsady sędziowskiej na poszczególne spotkania;
 - 2.5. Prowadzenie ewidencji zawodników;
3. **Warunki uczestnictwa.**
 - 3.1. W turnieju mogą brać udział wszyscy członkowie posiadający aktualną legitymację AZS na rok akademicki 2023/2024.
 - 3.2. Zgłosić się do turnieju można poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego dostępnego na wydarzeniu na facebooku oraz na naszej stronie w zakładce Opolska Superliga Akademicka
 - 3.3. W turnieju może uczestniczyć maksymalnie 16 drużyn. Wpłaty kaucji należy dokonać do dnia 22.11.2019.;
 - 3.4. Warunkiem dopuszczenia drużyny do gry jest posiadanie minimum 6 i maksymalnie 12 zawodników;
 - 3.5. Przed pierwszym spotkaniem można dokonać dowolną ilość zmian zawodników w składzie za pomocą formularza lub zgłaszając do organizatora na maila: szymon.kaczmarzyk@azs.pl

3.6.

4. System rozgrywek.

- 4.1. Zawody rozgrywane są w systemie mieszanym. Pierwsza faza może być rozgrywana w grupach, natomiast druga faza może być rozgrywana w systemie pucharowym;
- 4.2. Czas gry to 2x15 bez zatrzymywania czasu;
- 4.3. Zawody rozgrywane są zgodnie z przepisami gry w futsal;
- 4.4. Zespoły występują w pięcioosobowych składach (4 + bramkarz);
- 4.5. Punktacja za każdy mecz wygląda następująco: 3pkt – zwycięstwo, 2pkt – remis, 0pkt – przegrana;
- 4.6. W przypadku uzyskania takiej samej ilości punktów decyduje bezpośredni pojedynek, a w dalszej kolejności małe punkty (bilans bramek), jeśli będzie identyczny to większa liczba strzelonych bramek, jeśli dalej nie nastąpi rozstrzygnięcie, należy rozegrać rzuty karne;
- 4.7. Z fazy grupowej do kolejnej fazy awansują dwie najlepsze drużyny;
- 4.8. Faza pucharowa ma charakter drabinki tak, aby doprowadzić zwycięzców każdego pojedynku pucharowego do meczów finałowych (o pierwsze i trzecie miejsce zawodów), wyłaniając trzy najlepsze drużyny zawodów;
- 4.9. W przypadku remisu w fazie pucharowej o zwycięstwie decyduje konkurs rzutów karnych;

5. Ubiór zawodników.

- 5.1. Zawodnicy powinni występować w jednolitych strojach przy czym bramkarz musi odróżniać się od pozostałych;
- 5.2. W przypadku braku jednolitych strojów Organizator musi zapewnić dwa komplety jednokolorowych znaczników;
- 5.3. Dopuszczalnym obuwaniem są buty zmienne, halowe. Obowiązuje całkowity zakaz grania w „korkach”;

6. Nagrody i wyróżnienia

- 6.1. Nagrody otrzymują 3 najlepsze zespoły turnieju;
- 6.2. Nagrody otrzymują także: najlepszy zawodnik turnieju, najlepszy bramkarz turnieju oraz najlepszy strzelec turnieju. Wyróżnienia te zostają wyłonione przez Organizatora;
- 6.3. O wartości i rodzaju nagród decyduje Organizator;

7. Postanowienia końcowe.

- 7.1. Nieznajomość przepisów gry nie zwalnia od ponoszenia odpowiedzialności za ich nieprzestrzeganie;
- 7.2. Wszystkie kwestie nie ujęte w Regulaminie rozstrzyga i decyduje Organizator;
- 7.3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione w szatni;
- 7.4. Zgłoszenie do turnieju jest jednoznaczne z przestrzeganiem regulaminu i przepisów gry.

ORGANIZATOR ZASTRZEGA SOBIE PRAWO DO ZMIANY SYSTEMU ROZGRYWEK W ZALEŻNOŚCI OD ILOŚCI ZGŁOSZONYCH DRUŻYN